# Proyecto

# Análisis de sistemas

Hecho por:

Jhon Jamez Nieto Perez

Edwin García

Dirigido al docente:

Jesús Ariel González Bonilla

Corporación Universitaria del Huila Ingeniería

Análisis de Sistemas

Neiva - Huila

Noviembre, 2023

# Lista de

# Tareas

# Diseño

# PITCH: Preparación y presentación del discurso de venta del proyecto.

# "Entrevista con el Cliente: Identificación de requisitos y objetivos"

# Recopilación de información detallada sobre las necesidades del cliente.

# Definir requerimientos del sistema de información a desarrollar.

# "Cronograma del Proyecto: Planificación detallada de todas las actividades y plazos."

# "Lista de Tareas en TRELLO: Creación y seguimiento de tareas en la plataforma Trello"

# Desarrollo

# "Creación del repositorio GitHub: donde se almacenarán todos los datos relacionados al proyecto detallados"

# Diseñar modelo de entidad relación (MER)

# Creación de diagramas de casos de uso para la facturación y el inventario.

# Identificación de clases y relaciones para la implementación del sistema.

# Definir la configuración y parámetros de conexiones.

# Creación de diagramas de casos de uso para la facturación y el inventario.

# Revisión del diseño con el cliente para obtener retroalimentación.

# Ajustes y mejoras en el diseño según la retroalimentación recibida.

# Creación de diagramas de clases detallados especificación de interfaces de usuario.

# Establecer repositorio donde se ejecutará el desarrollo de la aplicación.

# Codificación del sistema

# Implementación de las funcionalidades de facturación y control de inventario.

# Creación de diagramas adicionales para representar la arquitectura, flujo de datos, etc.

# Entregar prototipo

# Pruebas del Proyecto

# 

# Verificación de la funcionalidad de cada componente individualmente.

# Verificación de la interacción entre los módulos de facturación e inventario.

# Validación del sistema completo frente a los requisitos del cliente.

# Entrega del proyecto

# Entrega final, primera versión de la aplicación.

# Implementación del software en el entorno de producción.

# Entrenamiento para los usuarios finales en el uso del software.

# Entrega final, primera versión de la aplicación.

# Monitoreo continuo y corrección de errores.

# Actualizaciones y mejoras según las necesidades del cliente.

# Link de las actividades en TRELLO: <https://trello.com/invite/b/vHSPSSV9/ATTIfcf931342dd617d601469da890893594E1102D59/proyecto-registro-ventas>